

Examen pour le recrutement d'Arbitres Nationaux du 21/03/2010

Q.C.M. : Règlement Technique International

Répondre en entourant la ou les bonnes réponses, si possible.

1) Un but réglementaire doit être :

- a. En bois non coloré.
- b. De diamètre compris entre 35 et 37 mm.
- c. Uniformément coloré en blanc.

2) Le marquage d'un objet est réglementaire si :

- a. Les 2 traits sont à 90° sans contrainte de sens.
- b. Un trait est obligatoirement devant la boule dans le sens du jeu.
- c. Un trait est obligatoirement parallèle à la ligne latérale.

3) Le but, annoncé et frappé régulièrement, est arrêté dans le cadre par la boule de tir revenue en jeu, après avoir touché les planches.

- a. Le but reste obligatoirement à son nouvel emplacement.
- b. Le but doit être considéré comme perdu.
- c. Les partenaires du tireur auraient du arrêter la boule, il y a donc une faute de l'équipe qui a joué.

4) Suite à une faute de l'équipe adverse, l'équipe qui vient de tirer décide de tout remettre en place et de reprendre sa boule. Qui doit jouer ?

- a. Le même joueur obligatoirement.
- b. N'importe quel joueur à qui il reste au moins une boule.
- c. N'importe quel joueur à qui il reste au moins une boule, pourvu qu'il tire à nouveau.

5) Quand le but est enterré légèrement, qui peut le mettre de niveau ?

- a. L'équipe qui doit jouer.
- b. L'équipe qui vient de jouer.
- c. Chaque équipe, en tout temps, à condition de ne pas être obligé de déplacer un objet.
- d. Personne, il y a obligation de le laisser dans sa position.

6) Sur un tir irrégulier, l'adversaire demande la remise en place de tous les objets déplacés.

- a. Il peut annuler la boule fautive.
- b. Il peut laisser la boule fautive.
- c. Il doit obligatoirement annuler la boule fautive.

Examen pour le recrutement d'Arbitres Nationaux du 21/03/2010

- 7) **Il reste 56s de jeu. Une équipe vous appelle pour mesurer deux points. La mesure est délicate et quand vous rendez votre décision le temps réglementaire est fini. Que faites-vous ?**
- Donner une mène « en plus » car quand les joueurs vous ont appelé il restait du temps.
 - La mesure fait partie du jeu, la partie est donc terminée.
 - Annuler la mène et la recommencer.
- 8) **Il reste 37s de jeu. Une équipe vous appelle pour mesurer deux points. Il s'avère que cette équipe avait le point avec une grande différence et qu'elle voulait « gagner du temps » ! Que faites-vous ?**
- Donner une mène « en plus » car quand les joueurs vous ont appelé il restait du temps.
 - La mesure fait partie du jeu, la partie est terminée.
 - Donner une mène « en plus » car votre intervention n'était pas justifiée.
 - Donner un carton jaune à l'équipe qui vous a appelé car votre intervention n'était pas justifiée.
- 9) **En club, un manager vous réclame un temps mort alors qu'il reste 12min35 et que la mène est en cours. Que faites-vous ?**
- Vous l'accordez, il a été demandé avant les 10 dernières minutes.
 - Vous ne l'accorderez que s'il peut débiter avant les 10 dernières minutes.
 - Vous avertissez le manager adversaire.
- 10) **Une équipe vient de mesurer une projection de but avec la baguette utilisée depuis le début de la partie. L'adversaire conteste car cette dernière ne mesurerait que 49,4 cm. Que faites-vous ?**
- Vous confirmez la mesure puisqu'elle a été faite avec la baguette du jeu.
 - Vous mesurez avec votre baguette réglementaire au risque de contredire la mesure des joueurs.
 - Vous remesurez avec la baguette des joueurs.
- 11) **On vous appelle pour juger un coup de tir délicat. Vous donnez le coup irrégulier. L'adversaire conteste car la baguette utilisée n'est pas réglementaire. Que faites-vous ?**
- Vous maintenez votre décision puisque les traits doivent être tracés avec la baguette du jeu.
 - Vous remarquez avec votre baguette réglementaire et rejugez le coup.
 - Le tireur aurait du contester les traits avant le tir..

Examen pour le recrutement d'Arbitres Nationaux du 21/03/2010

Q.C.M. : AS 3^{ème} / 4^{ème}

Répondre en entourant la ou les lettres qui correspondent aux bonnes réponses.

1) Les équipes suivantes sont régulièrement constituées.

- a) 4 joueurs de 3^{ème} D + 2 joueurs de 4^{ème} D + 1 F4
- b) 3 joueurs de 3^{ème} D + 2 joueurs de 4^{ème} D + 1 F3
- c) 3 joueurs de 3^{ème} D + 2 joueurs de 4^{ème} D + 1 -18 surclassé + 1 F3
- d) 3 joueurs de 3^{ème} D + 3 joueurs de 4^{ème} D + 1 FN
- e) 4 joueurs de 3^{ème} D + 3 joueurs de 4^{ème} D + 1 F-18 surclassée
- f) 4 joueurs de 3^{ème} D + 2 joueurs de 4^{ème} D (dont 1 a participé la veille en club)
- g) 2 joueurs de 3^{ème} D + 3 joueurs de 4^{ème} D

2) Combien de temps dure l'échauffement du 2^{ème} tour ?

- a) 10 min
- b) 5 boules
- c) Il n'y en a pas

3) Au 2^{ème} tour, un joueur peut participer au point et au tir.

- a) Oui
- b) Non

4) Au 3^{ème} tour, un temps mort de 1 min peut être accordé, par jeu et par équipe :

- a) Oui
- b) Non

5) Au 2^{ème} tour, quelle est la valeur :

- | | | | |
|------------------------------------------------------------------------|---|---|---|
| a) D'une boule pointée et jugée bonne dans la cible. | 0 | 1 | 2 |
| b) D'un biberon après déplacement du but de 7 cm | 0 | 1 | 2 |
| c) D'une boule pointée qui déplace le but de 52cm et reste en biberon. | 0 | 1 | 2 |
| d) D'un carreau qui reste sur le cercle. | 0 | 1 | 2 |
| e) D'une boule frappée régulièrement et qui reste dans le cercle. | 0 | 1 | 2 |
| f) D'un but frappé régulièrement et qui sort du cercle. | 0 | 1 | 2 |

Examen pour le recrutement d'Arbitres Nationaux du 21/03/2010

6) En cas d'égalité, dans l'épreuve d'appui, un même joueur peut participer au point et au tir.

- a) Oui b) Non

7) En cas d'égalité, dans l'épreuve d'appui, quelle est la valeur :

- | | | | |
|------------------------------------------------------|---|---|---|
| a) D'une boule pointée et jugée bonne dans la cible. | 0 | 1 | 2 |
| b) D'un biberon qui déplace le but de quelques cm | 0 | 1 | 2 |
| c) D'un but frappé régulièrement qui sort du cercle | 0 | 1 | 2 |

Examen pour le recrutement d'Arbitres Nationaux du 21/03/2010

Q.C.M. : R.S.

Répondre en entourant la bonne réponse

Question 1 : la licence

- | | | |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|---|
| a) Le cachet médical peut être apposé par un paramédical (podologue, kinésithérapeute.....) | V | F |
| b) En cas d'oubli de licence, seule une attestation de licence avec visa médical et un chèque de 30 € d'amende permettent de participer à la compétition | V | F |
| c) Un joueur peut fournir une photocopie de sa licence pour jouer, à condition d'avoir le tampon médical | V | F |
| d) Pour participer à un concours Q propa 3ème, une équipe constituée à 5 doit déposer au moins 3 licences de 3ème div | V | F |
| e) Les timbres « retraités » sont valables uniquement hors du CR d'origine | V | F |

Question 2 : L'organisation d'un concours

- | | | |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|---|
| a) Le tirage étant réalisé, on peut remplacer une équipe forfait s'il s'agit d'un incident sur la route | V | F |
| b) Dans un concours par poules, une équipe absente à la 1ère phase peut quand même participer à la 2 ^{ème} | V | F |
| c) Si un concours est incomplet, les organisateurs doivent faire le cadrage avant la 3ème partie | V | F |
| d) Une équipe qui perd à la partie après les poules se voit attribuer 2 parties gagnées | V | F |
| e) Dans un grand prix Nat l'arbitre procède lui-même au tirage | V | F |

Examen pour le recrutement d'Arbitres Nationaux du 21/03/2010

Q.C.M. : **Les féminines – Les jeunes**

Répondre en entourant la bonne réponse

Question n°3 : Les Féminines

- | | | |
|------------------------------------------------------------------------------------------|----------|----------|
| a) Une Féminine peut jouer avec des boules de 88 mm dans toutes les catégories | V | F |
| b) Pour le triple Féminin, les joueuses peuvent présenter 4 licences | V | F |
| c) Une F3 peut participer aux éliminatoires Simples 3 ^{ème} | V | F |
| d) A condition de rendre le handicap, une F3 peut participer à un Promo 4 ^{ème} | V | F |
| e) Dans un concours Propa 3ème/4ème + 1 Nat autorisé, une FN peut jouer avec un Nat | V | F |

Question n°4 : Les jeunes

- | | | |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|----------|
| a) Seul un médecin du sport peut tamponner le visa de surclassement d'un -18 | V | F |
| b) Un -18 peut participer à un club Elite 2 le samedi et à un match de formules le dimanche | V | F |
| c) Seuls les -18 dernière année peuvent jouer avec les adultes | V | F |
| d) Une F-18 participant à un tir de précision en Féminine Elite tire sur 3 cibles | V | F |
| e) Un -18 peut jouer dans un Promo 3ème/4ème alors qu'il y a un concours dans sa catégorie sur le même site | V | F |

Examen pour le recrutement d'Arbitres Nationaux du 21/03/2010

Q.C.M. : Les clubs

Répondre en entourant la bonne réponse

Question 1 : Le Tir de Précision

- a) Un joueur doit se présenter avec 4 boules identiques V F
- b) Le joueur du 1er passage qui gagne le toss tire en 1^{er} V F
- c) A 14h, les joueurs du 1er passage débutent le tir de précision V F
- d) Les joueurs des 2ème et 3ème passages ont 12 boules d'échauffement V F
- e) Avant de tirer, un joueur peut venir effacer une marque dans le rectangle central, à condition d'avoir laissé sa boule sur le porte-boules V F

Question 2 : Le combiné.

- a) Le joueur qui gagne le toss choisit de commencer à pointer ou à tirer V F
- b) Le joueur qui pointe à la 4ème mène doit à nouveau pointer à la 5ème mène V F
- c) Le joueur qui a lancé le but à la 1ère mène le lance aussi à la 8ème mène V F
- d) Si une erreur d'alternance point-tir est constatée à l'issue d'une mène, on recommence celle-ci V F
- e) Un temps mort peut être demandé lors de la 6ème mène V F

Examen pour le recrutement d'Arbitres Nationaux du 21/03/2010

Q.C.M. : Les clubs

Répondre en entourant la bonne réponse

Question 3 : Les courses.

- | | | |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|---|
| a) Les joueurs partent du même côté | V | F |
| b) Si un joueur fait tomber sa boule après l'avoir prise sur le porte-boules, il peut poursuivre sa course | V | F |
| c) En relais, les joueurs peuvent avoir des polos différents pourvu que ce soit ceux du club | V | F |
| d) Un coureur peut amener ses propres porte-boules | V | F |
| e) Au coup de sifflet final, la boule tirée doit avoir frappé la cible pour être validée | V | F |
| f) Les tapis sont toujours positionnés à 60 cm de la ligne latérale | V | F |
| g) En relais, le joueur au repos est obligatoirement derrière la 2ème ligne | V | F |
| h) En tir progressif ou relais, le porte-boule est réglable de 55 à 100 cm | V | F |
| i) En tir progressif, en cas d'erreur de placement de la cible, l'arbitre doit faire replacer la boule cible avant le tir | V | F |
| j) Le joueur qui attend le relais doit avoir les 2 appuis au sol | V | F |