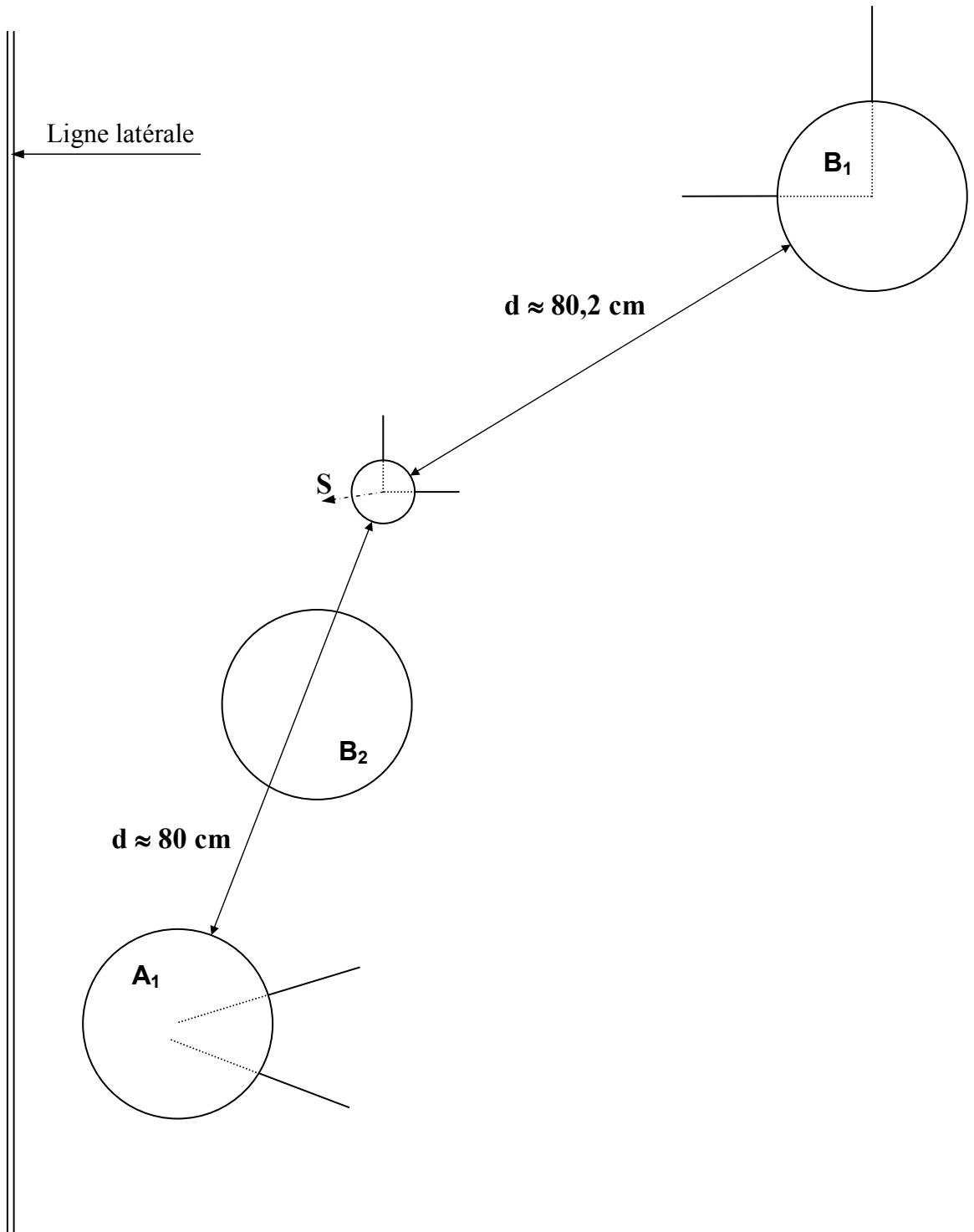


Atelier N° 1 : Epreuve 1



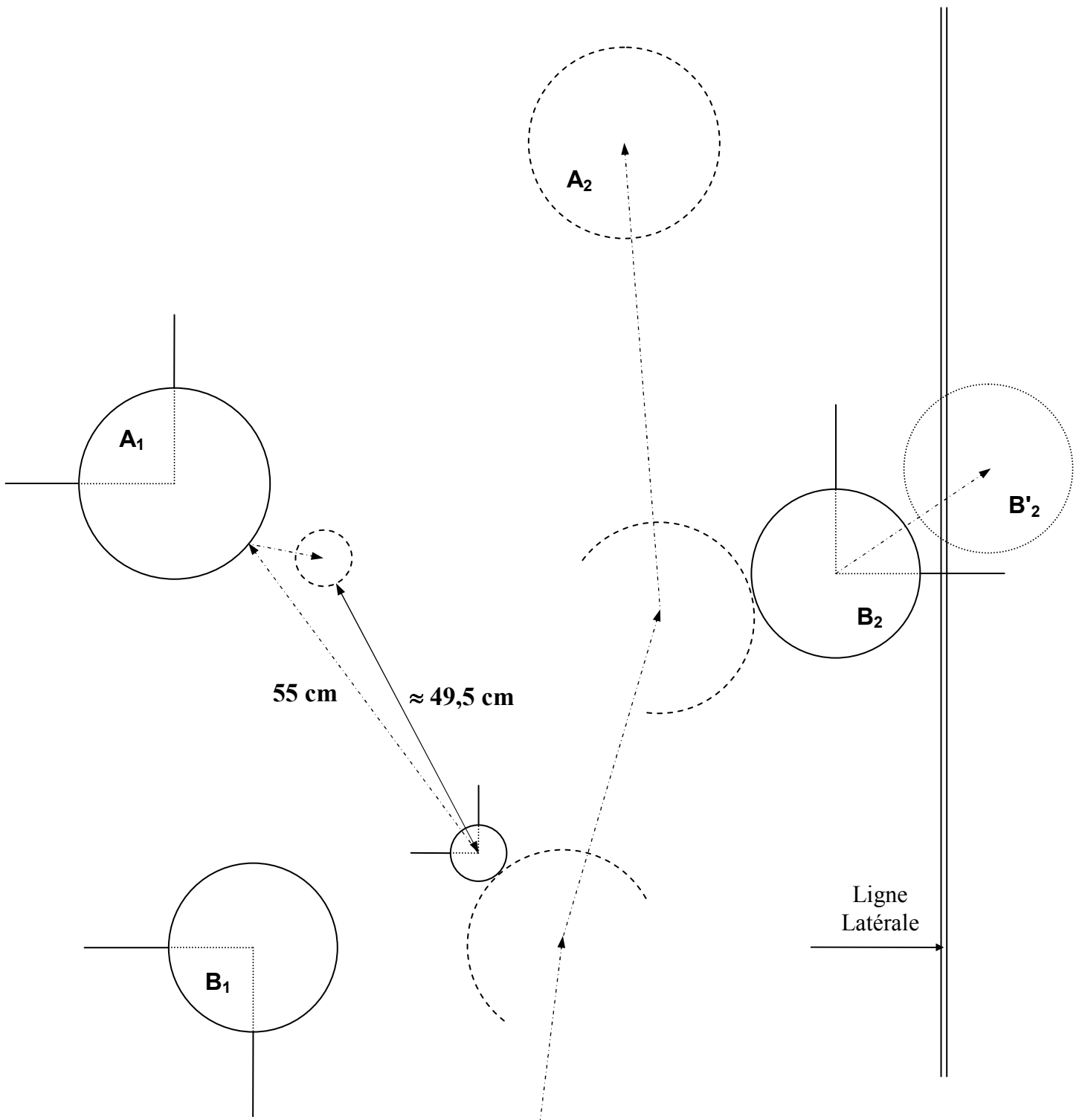
Remarque (à ne pas dire au candidat) : La boule **A₁** est mal marquée et la boule **B₂** n'est pas marquée du tout.

Question :

- 1) Laquelle des boules **A₁** ou **B₁** est-elle la plus proche du but ?
- 2) En mesurant, vous déplacez légèrement le but (environ 1 mm) dans la direction **S**. Que faites-vous ?

Matériel : 1 boule A, 2 boules B, 1 but, 1 baguette

Atelier N° 1 : Epreuve 2



Evolution :

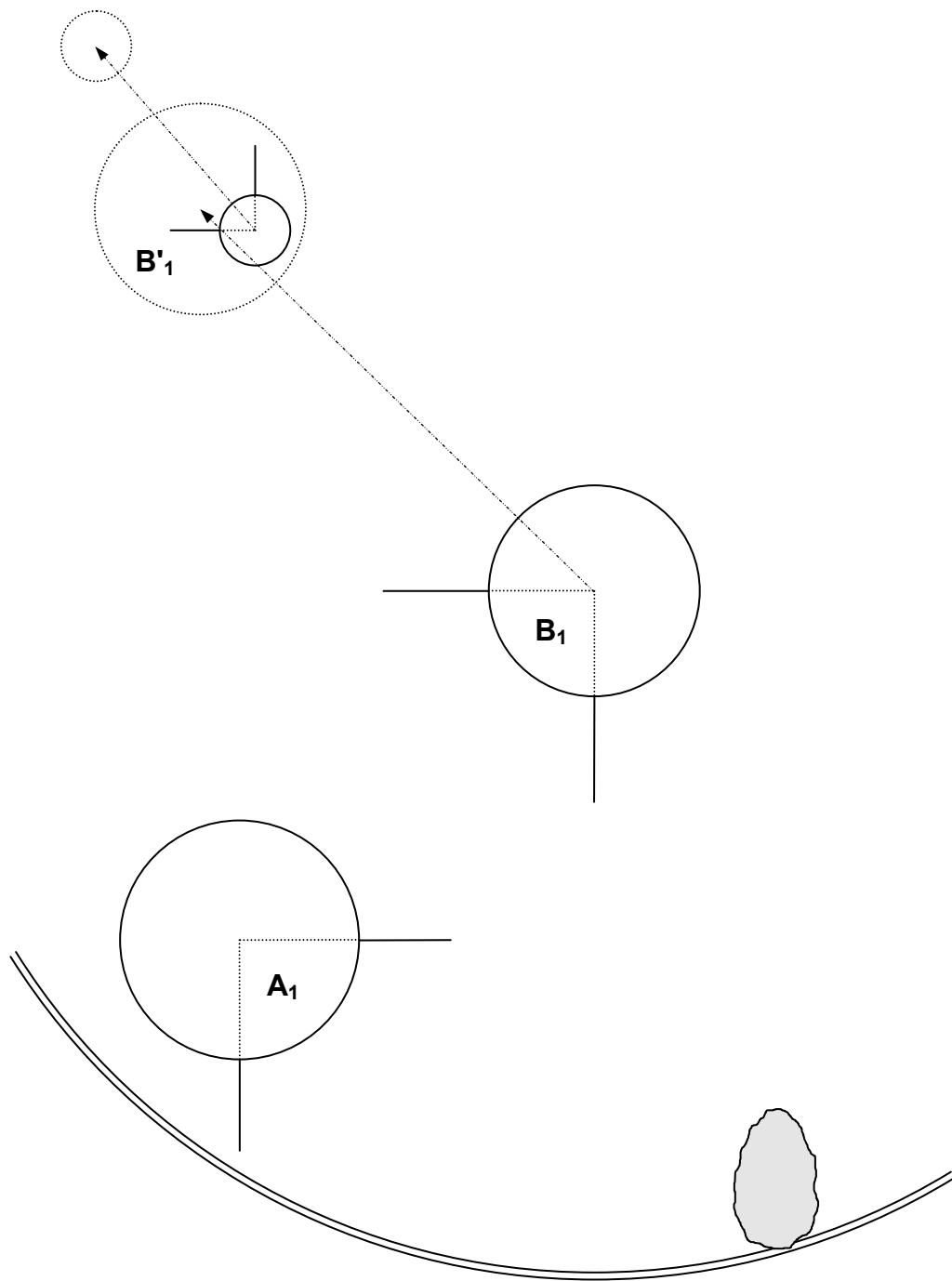
La boule pointée A_2 déplace le but, qui va ricocher sur la boule A_1 , puis la boule B_2 et s'immobilise dans le cadre de jeu.

Question :

L'équipe **B** appelle l'arbitre pour lui demander ce qu'elle peut faire. Que doit-il dire ?

Remarque : S'il ne l'a pas évoqué au cours de sa réponse, demander au candidat ce qu'il pense de la projection du but.

Atelier N° 2 : Epreuve 3



Evolution :

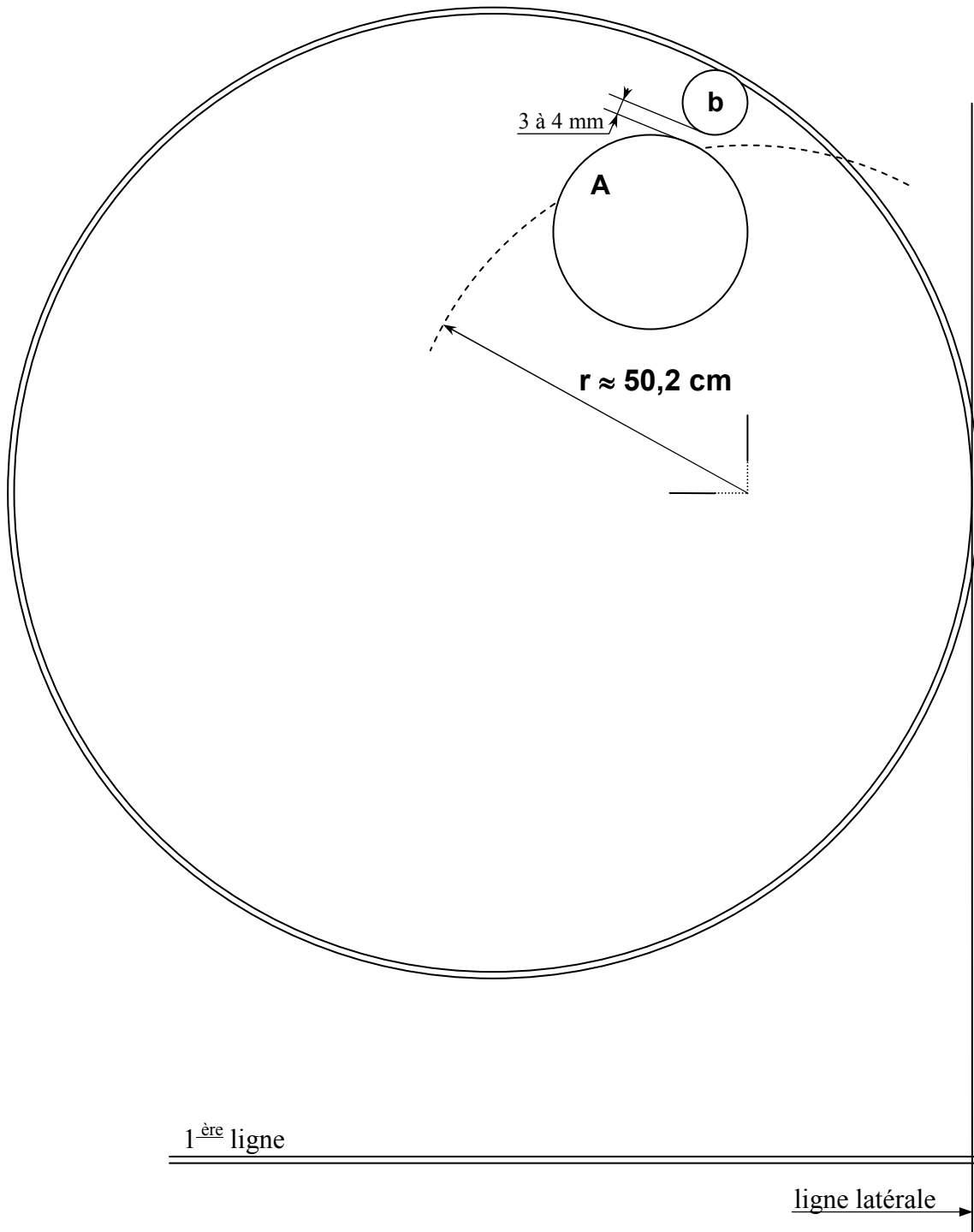
L'équipe **A** tire en annonçant la boule **B**₁. La boule de tir touche (légèrement) la boule **B**₁, laquelle déplace le but et s'immobilise sur son emplacement.

Question :

Les deux équipes ont un doute sur la validité du tir et ne savent pas ce qui doit se passer, que le tir soit régulier ou non. Elles appellent l'arbitre. Que doit-il faire et dire ?

Matériel : 2 boules A, 2 boules B, 1 but, 1 baguette

Atelier N° 2 : Epreuve 4



Situation :

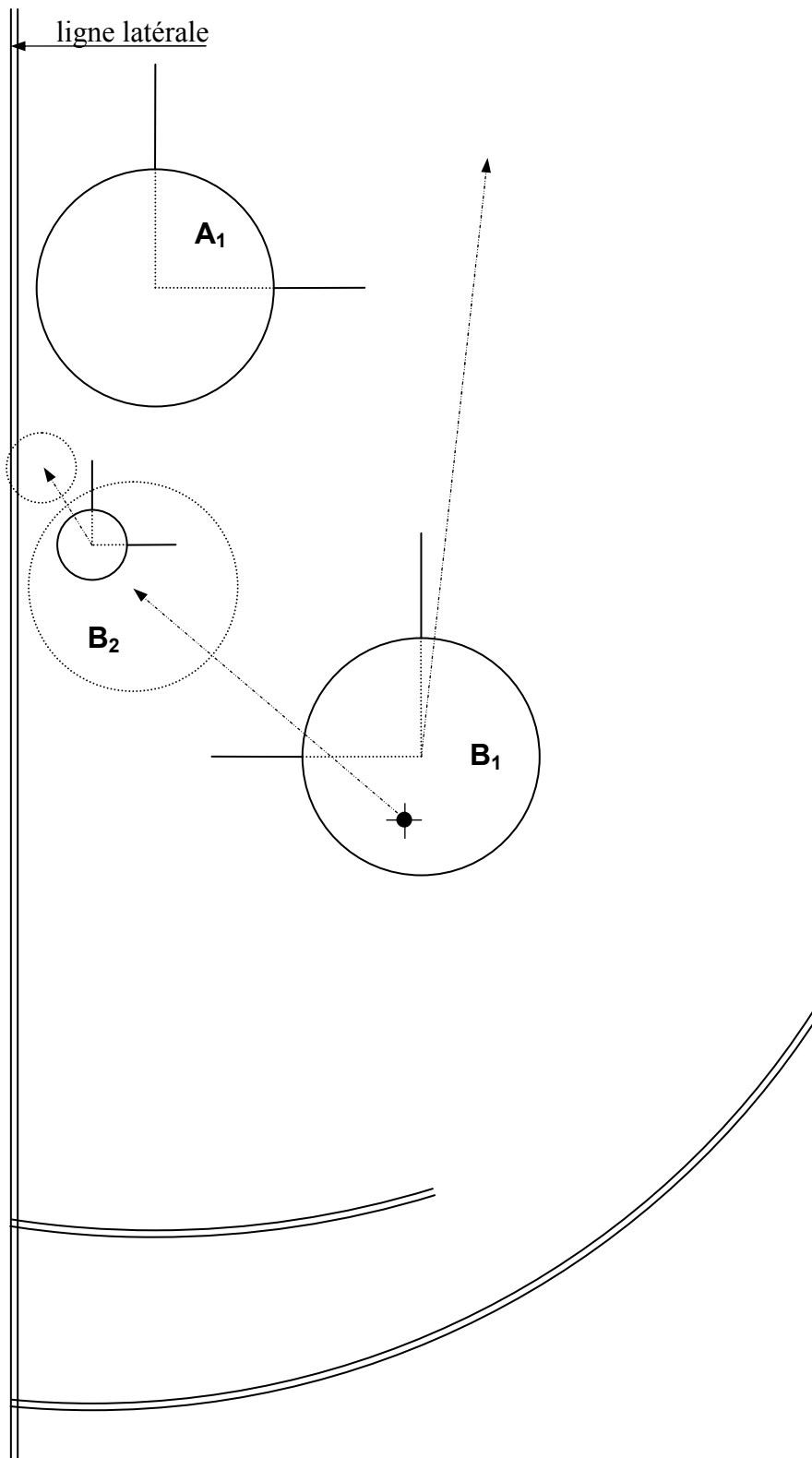
Dans l'épreuve du combiné, la boule pointée **A** déplace le but d'environ 50,2 mm (ne pas donner cette valeur au candidat) et s'immobilise à quelques mm (ne pas donner de valeur au candidat) de celui-ci. Le but se retrouve presque en position de perte.

Question :

Le biberon est-il valable ?

Matériel : 1 traceur, 1 gabarit de précision, 1 boule A, 1 but, 1 baguette

Atelier N° 3 : Epreuve 5



Evolution :

On joue la mène supplémentaire à but non annulable et non perdable.

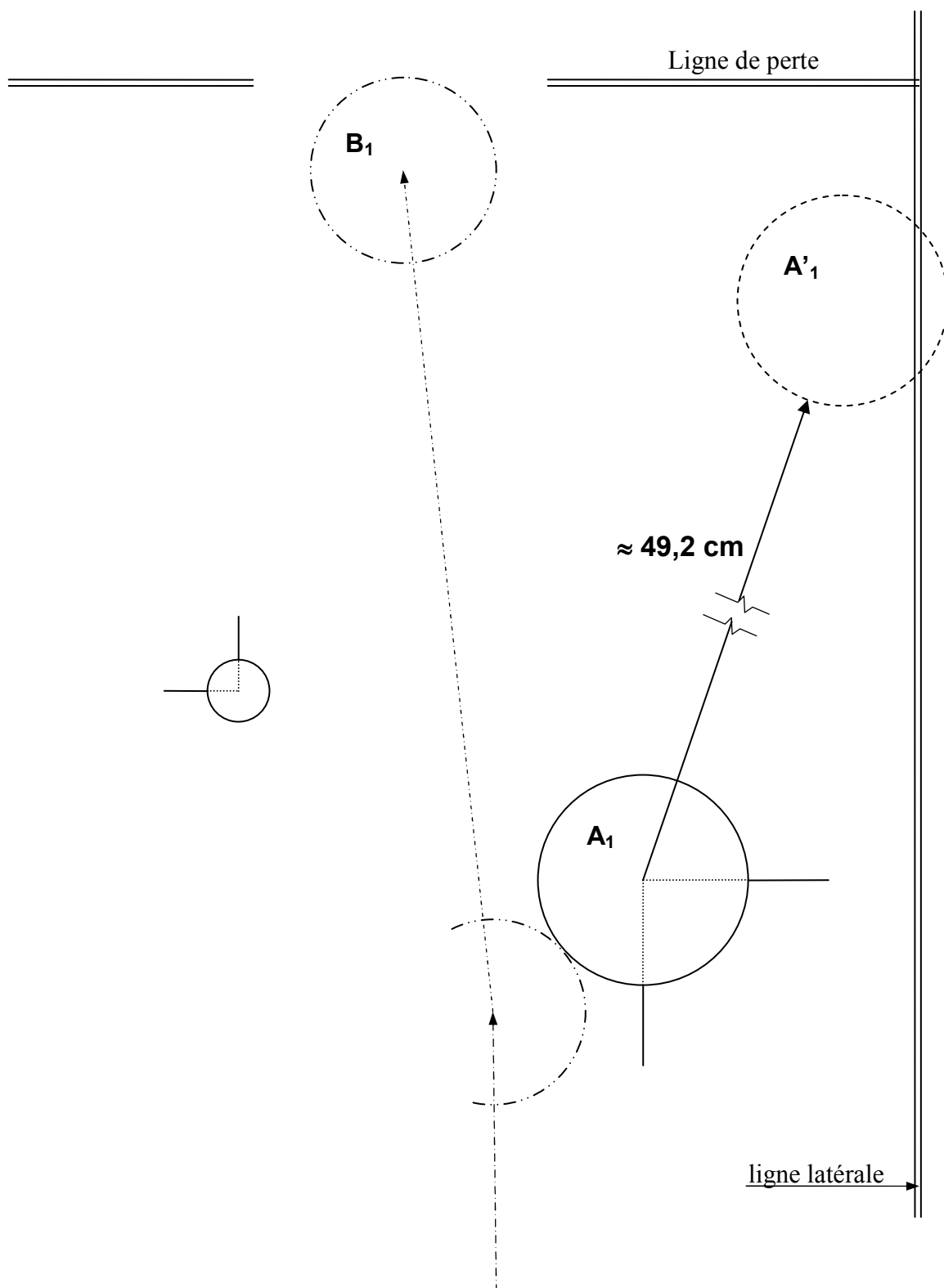
L'équipe **B** tire et annonce le but. La boule **B₂** du tireur fait un carreau sur la boule **B₁** lequel va déplacer légèrement le but puis s'immobilise sur son emplacement.

Question :

Que doit-il se passer ?

Matériel : 1 boule A, 2 boules B, 1 but, 1 baguette

Atelier N° 3 : Epreuve 6



Evolution :

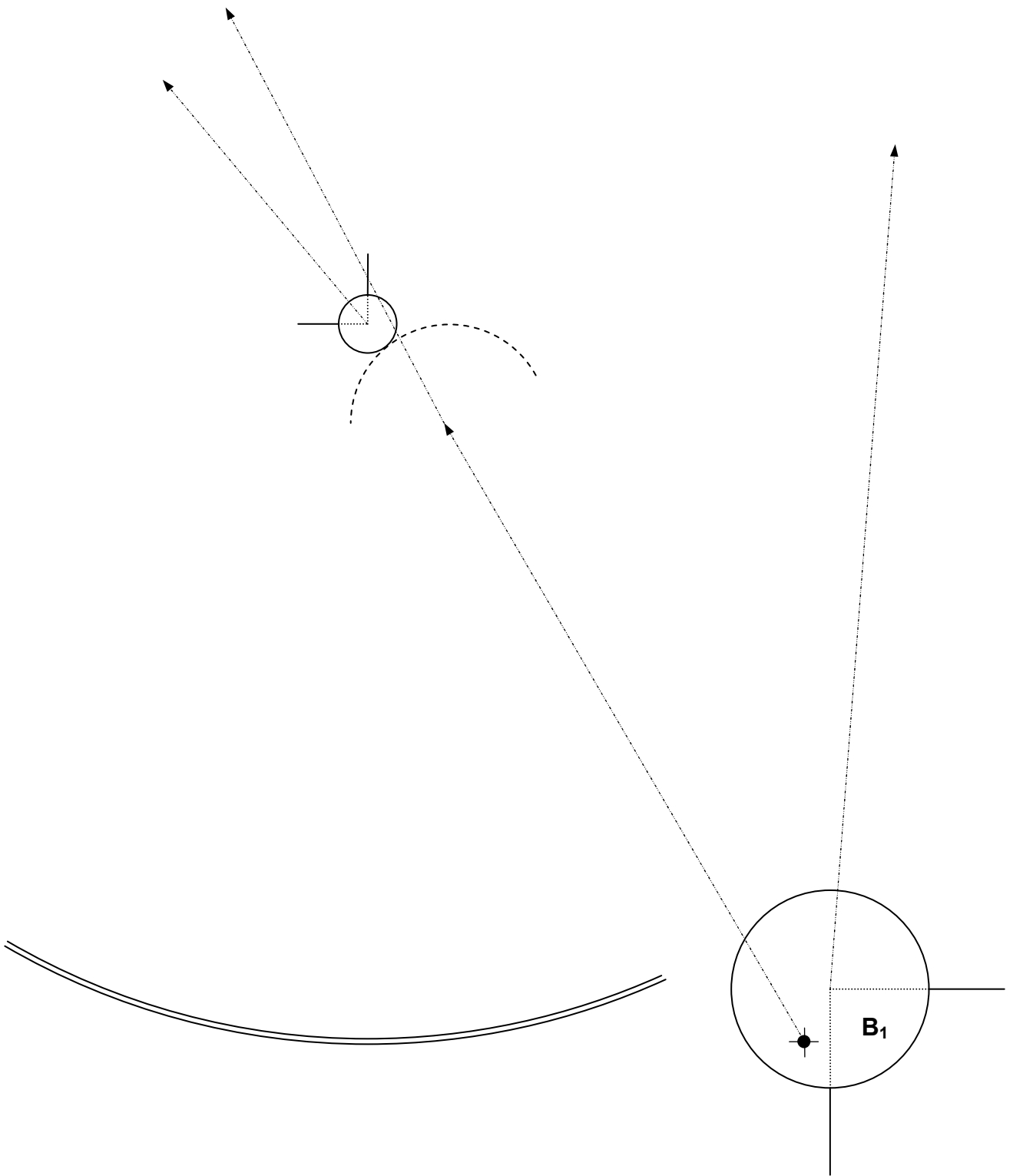
La boule pointée B_1 touche la boule A_1 et la projette en position de perte sur la ligne latérale puis parcourt environ 60 cm et s'immobilise au niveau de la ligne de perte dans une zone où celle-ci est effacée.

Question :

Les deux équipes, ne sachant que faire, appellent l'arbitre. Que doit-il dire ?

Matériel : 1 boule A, 1 boule B, 1 but, 1 baguette

Atelier N° 4 : Epreuve 7



Evolution :

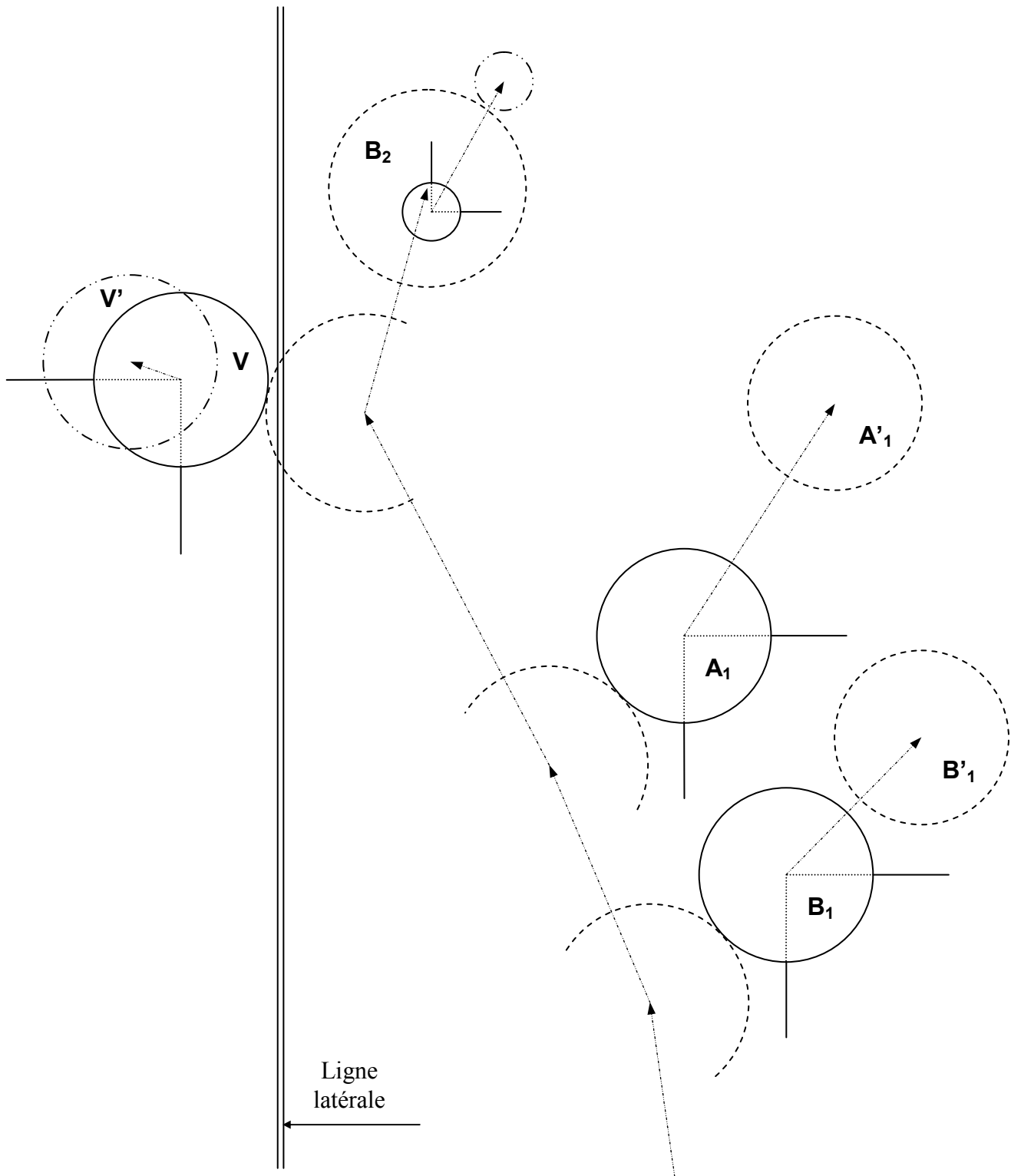
L'équipe **A** tire et annonce le but. La boule **A₁** du tireur frappe directement la boule **B₁** laquelle va projeter le but hors du cadre.

Question :

Que doit-il se passer ?

Matériel : 1 boule A, 1 boule B, 1 but

Atelier N° 4 : Epreuve 8



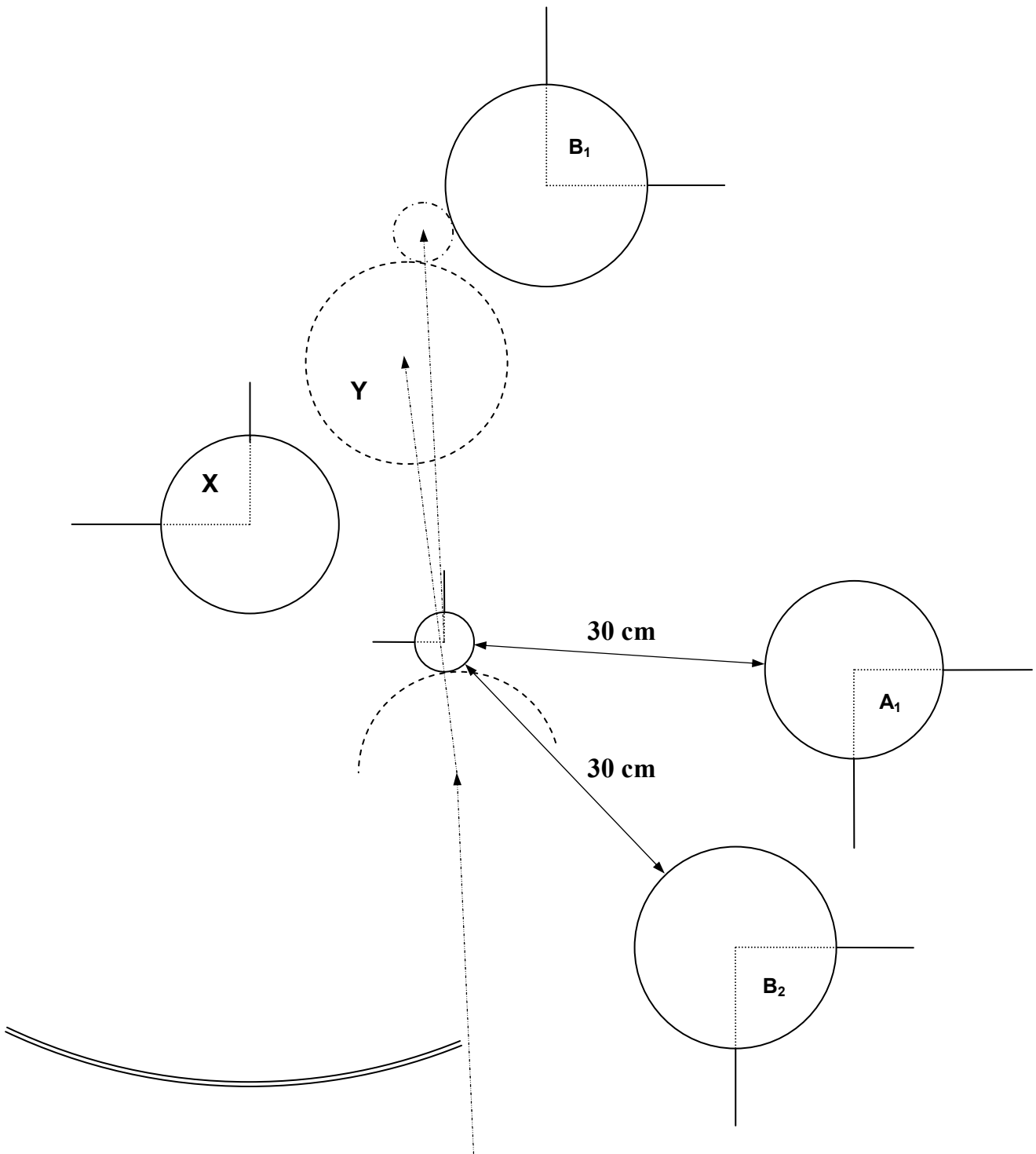
Evolution :

La boule pointée **B₂** projette successivement les boules **B₁** (environ 15 cm) en **B'₁** et **A₁** (environ 25 cm) en **A'₁** puis vient heurter une boule **V** du cadre limitrophe et enfin déplace le but et s'immobilise sur son emplacement.

Question :

Les équipes, ne sachant que faire, appellent l'arbitre. Que doit-il dire ?

Atelier N° 5 : Epreuve 9



Evolution :

Les équipes ont pointé successivement les boules B_1 , A_1 et B_2 . Ne parvenant à ce mettre d'accord, elles ont appelé l'arbitre qui a déclaré les boules A_1 et B_2 à équidistance.

Quelle est l'équipe qui doit jouer ?

L'équipe pointe et sa boule X reprend le point. L'adversaire tire et détruit régulièrement la boule X .

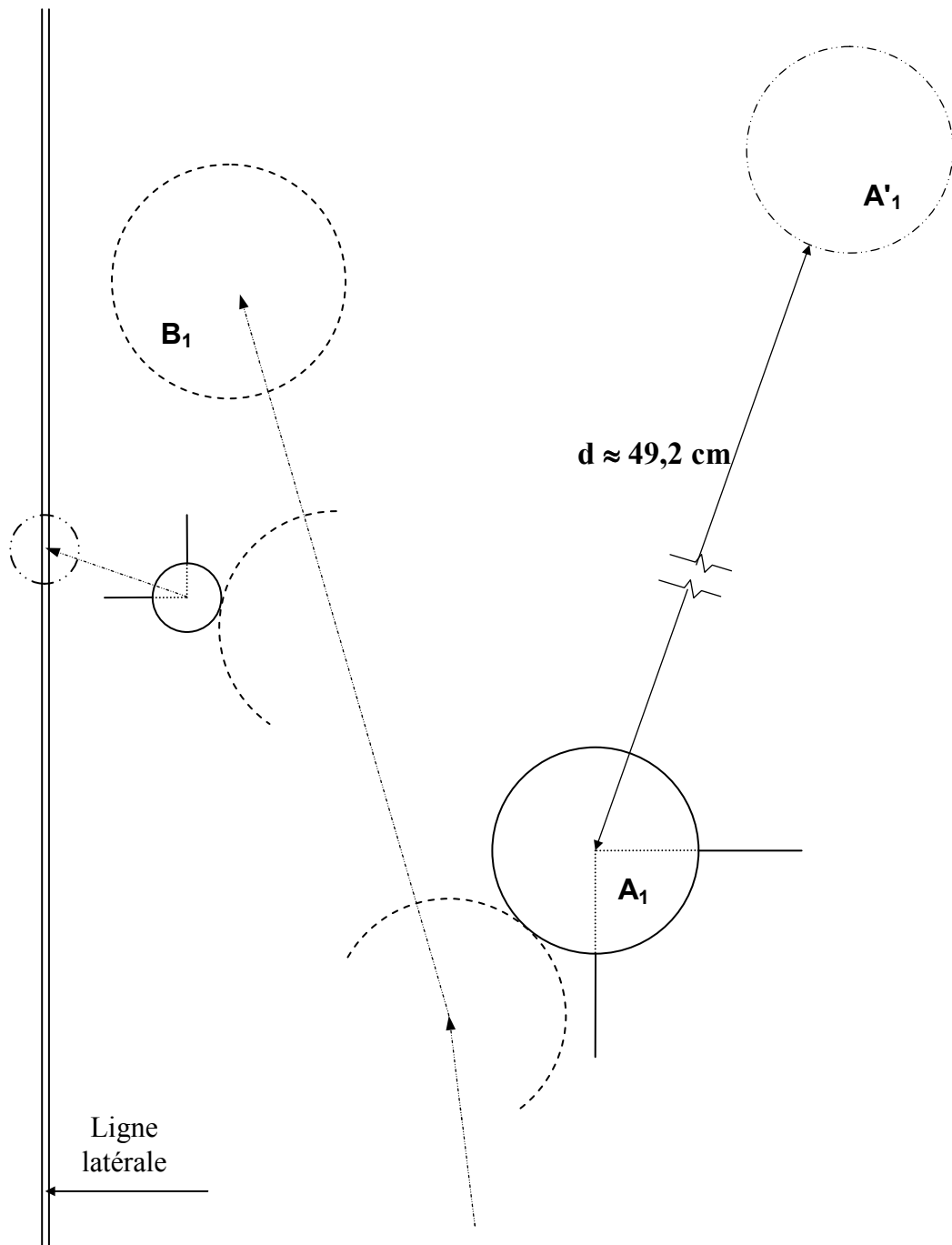
Quelle est l'équipe qui doit jouer ?

L'équipe pointe sa boule Y qui déplace le but au contact de la boule B_1 . Cette boule jouée Y reste aussi au contact du but.

Quelle est l'équipe qui doit jouer ?

Matériel : 1 boule A, 2 boules B, 1 boule X, 1 boule Y, 1 but, 1 baguette

Atelier N° 5 : Epreuve 10



Evolution :

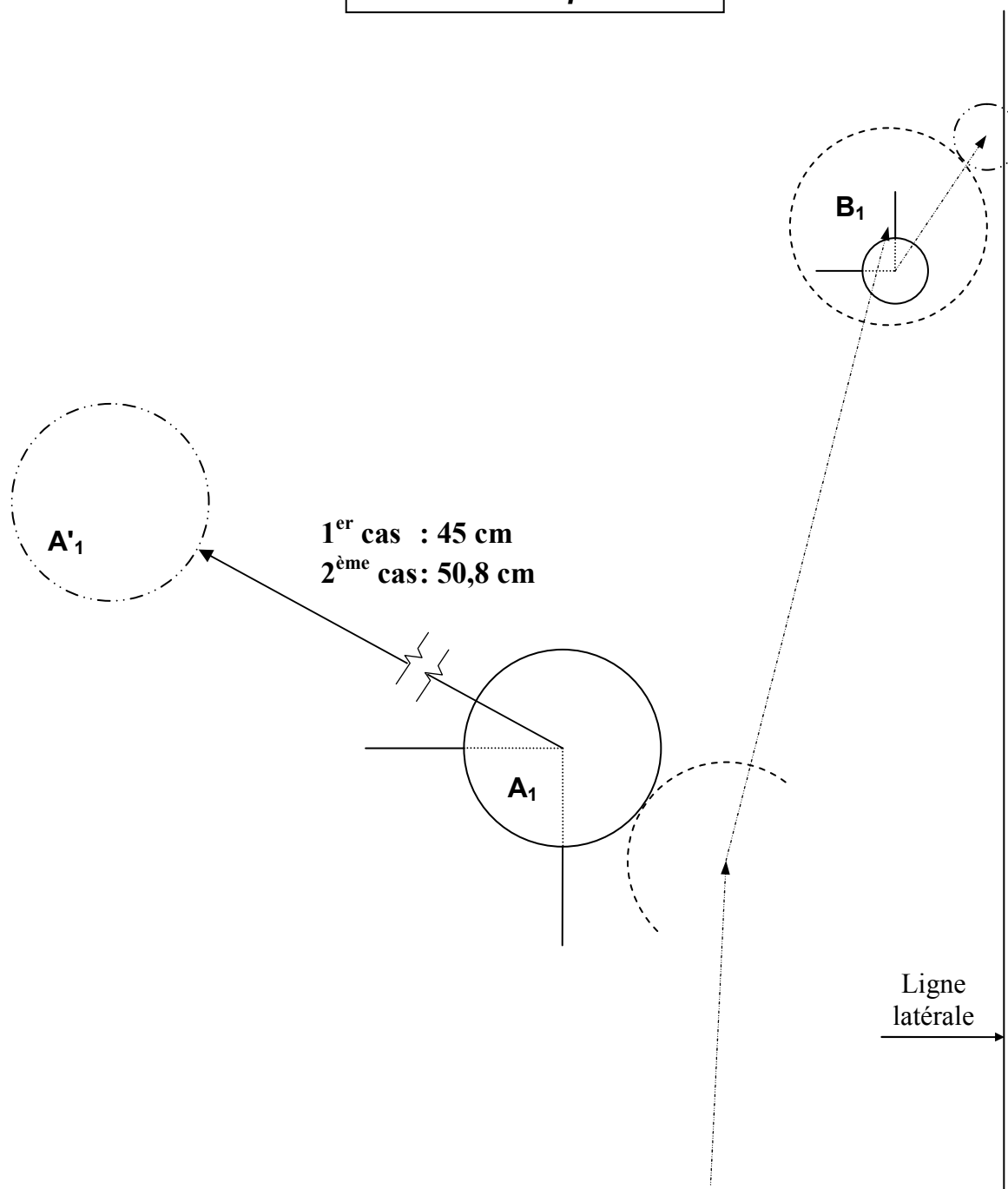
La boule pointée B_1 projette la boule A_1 d'environ 49,2 cm (ne pas indiquer cette distance au candidat) puis le but dans la ligne latérale et enfin s'immobilise dans le cadre.

Questions :

- 1) Quelle est la décision à prendre ?
- 2) Même question s'il n'y a plus aucune boule à jouer.
- 3) Même question s'il reste 2 boules à jouer par équipe.
- 4) Même question s'il ne reste des boules à jouer qu'à une seule équipe

Matériel : 1 boule A, 1 boule B, 1 but, 1 baguette

Atelier N° 5 : Epreuve 11



Evolution :

On joue la mène supplémentaire à but non annulable et non perdable.

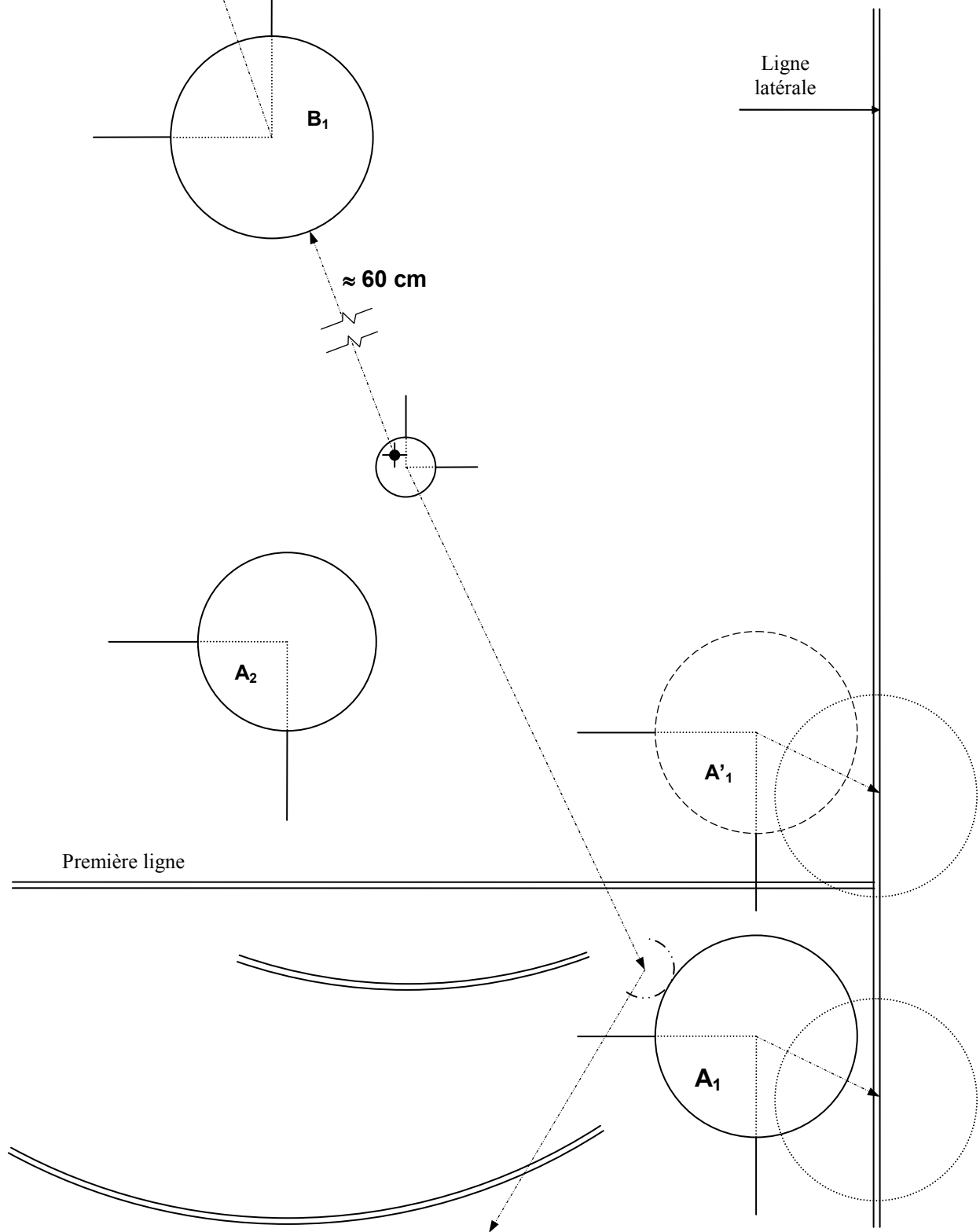
La boule pointée **B₁** projette la boule **A₁** d'environ 45 cm (ne pas donner la distance au candidat) puis pousse le but en position de perte tout en lui restant collé.

Questions :

- 1) Les équipes, ignorant ce qu'elles doivent faire, appellent l'arbitre. Quelles doivent être ses explications ?
- 2) Même question dans le cas où la projection de la boule **A₁** est d'environ 50,8 cm.

Matériel : 1 boule A, 1 boule B, 1 but, 1 baguette

Atelier N° 5 : Epreuve 12



Evolution :

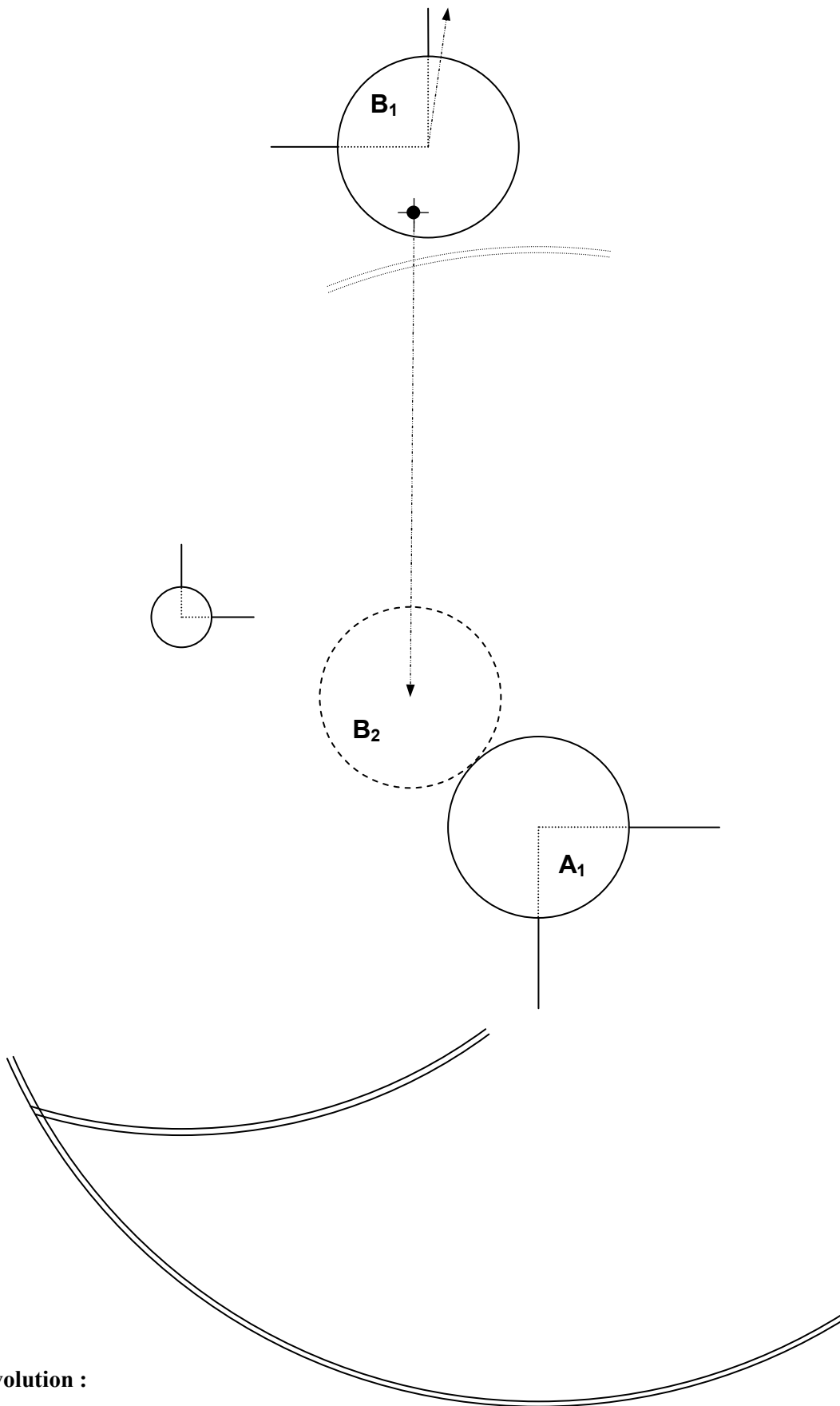
L'équipe **B** a annoncé la boule **A₂**. La boule tirée **B₂** touche directement le but à l'arrière et celui-ci vient heurter violemment la boule **A₁** qui s'était immobilisée, en position peu stable, près de la ligne latérale. Sous l'effet de ce choc, la boule **A₁** tombe dans la ligne. La boule tirée touche ensuite la boule **B₁** et la projette hors du cadre.

Question :

- 1er cas : Les deux équipes ne sont pas d'accord et appellent l'arbitre. Que doit-il dire ?
- 2ème cas : Et si la position initiale de la boule **A₁** avait été **A'₁** ?

Matériel : 2 boules A, 2 boules B, 1 but

Atelier N° 6 : Epreuve 13



Evolution :

L'équipe **B** tire et annonce la boule **A₁**.

La boule **B₂** du tireur fait un carreau rétro sur la boule **B₁** lequel vient s'immobiliser au contact de la boule **A₁**.

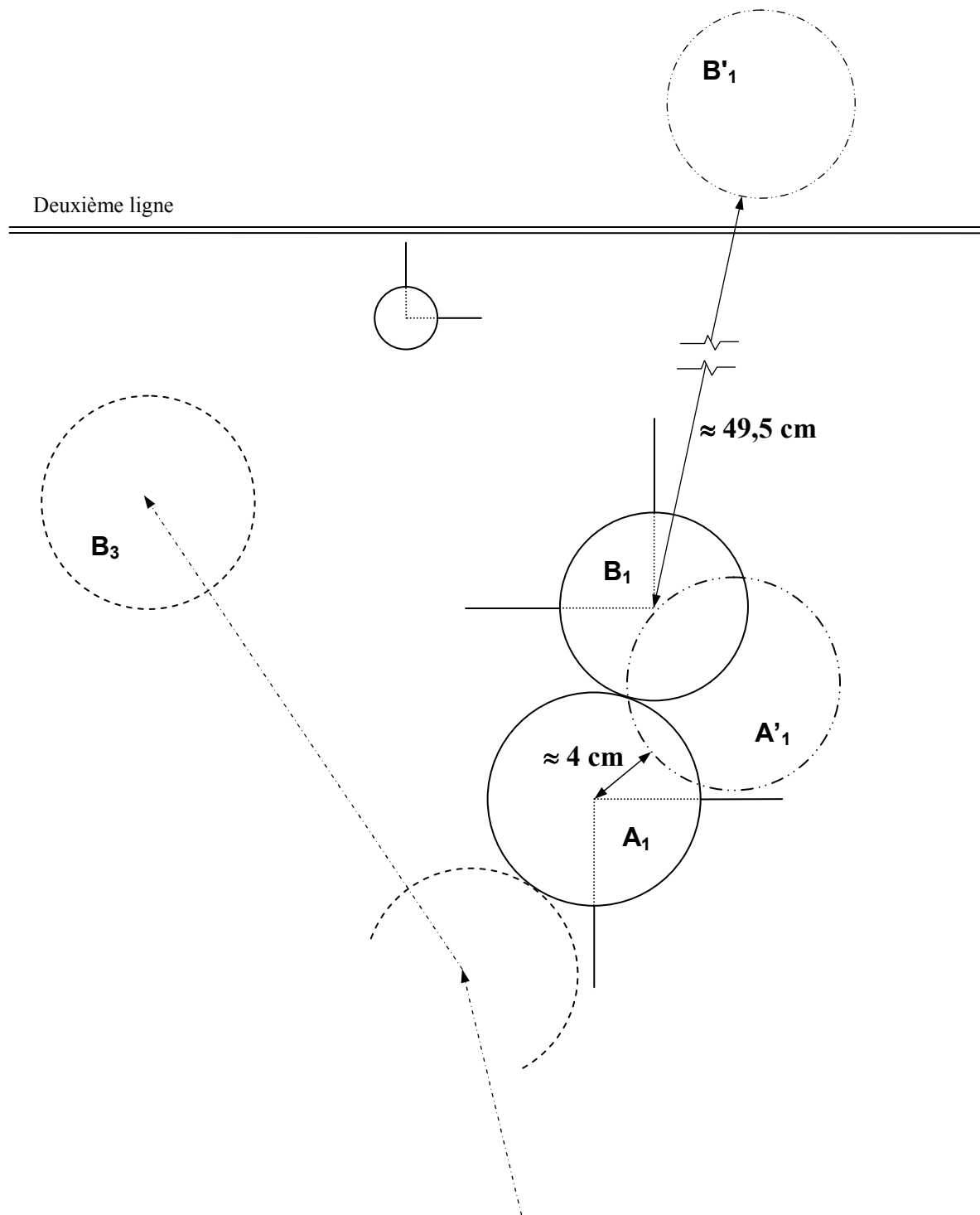
Remarque (à ne pas dire au candidat) : La raie de tir n'a pas été tracée à l'arrière, devant la boule **B₁**.

Question :

Que doit-il se passer ?

Matériel : 1 boule A, 1 boule B, 1 but

Atelier N° 6 : Epreuve 14



Evolution :

La boule pointée **B₃** projette d'abord la boule **A₁** d'environ **4 cm** avant de s'immobiliser dans le rectangle de validité de lancement du but. Cette boule **A₁** projette à son tour la boule **B₁** d'environ **49,5 cm**, dans le rectangle ajouté.

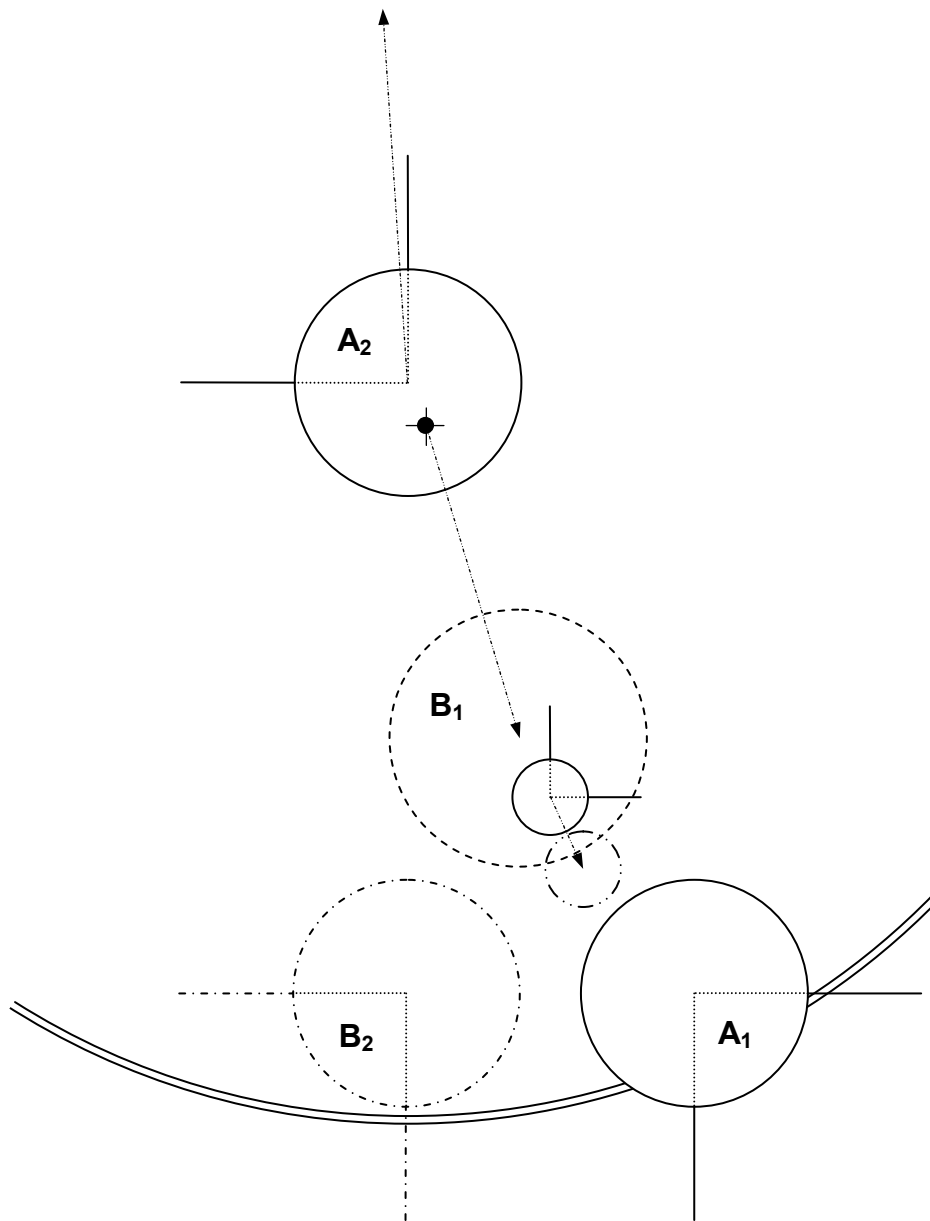
Nota : Ne pas indiquer les distances au candidat.

Question :

Les deux équipes ne sont pas d'accord sur ce qu'il faut faire et appellent l'arbitre.
Quelle doit être son intervention ?

Matériel : 1 boule A, 2 boules B, 1 but, 1 baguette

Atelier N° 6 : Epreuve 15



Evolution :

Nota : Dans la 1^{ère} situation, la boule **B₂** n'existe pas.

La boule **B₁** du tireur fait un carreau rétro sur **A₁** et vient déplacer le but en prenant une partie de son emplacement.

Question :

Que doit-on faire ?

Même évolution et question si la boule **B₂** est là.

Matériel : 2 boules A, 2 boules B, 1 but, 1 baguette